

Les petits cahiers des grandes pauses

L'enquête du jardin d'automne

Vacances de Toussaint · CE2



Quatre petits rendez-vous

01 Lire · Des traces près du potager☐**02** Compter · Le marché des courges☐**03** Colorier · La citrouille · coloriage magique☐**04** Écrire · À toi d'inventer☐

Le mystère de Pico

Pico explore le carnet du jardin d'automne. Dans « L'enquête du jardin d'automne », une légende de sa carte s'est effacée ! Quel mot manque ? Résous les pages puis rassemble 4 indices pour l'aider.

Un indice par page de recherche. Réponds à la question de Pico après les exercices, puis garde le code dans sa case numérotée. La dernière page contient la clé. Un adulte peut lire et écrire avec toi.

--	--	--	--

1

2

3

4

Toussaint · Escale 01 / Lire

Des traces près du potager

Lis ou écoute. Réponds.

Au matin, Inès découvre une petite empreinte sur la terre humide. Elle pense d'abord qu'un chat a visité le potager. Pourtant, près du tas de feuilles, elle trouve une plume. Son frère lui rappelle que plusieurs animaux passent ici. Inès dessine les traces dans son carnet avant de décider de revenir observer le soir, derrière la fenêtre.

Elle ajoute la date et dessine aussi la plume, sans la ramasser. Son frère pose une petite règle à côté de l'empreinte pour en mesurer la longueur. Le soir, la pluie commence et les enfants restent à l'intérieur. Ils comparent leurs dessins avec ceux d'un livre, mais gardent un point d'interrogation à côté du nom de l'animal.

1 Pourquoi Inès ne peut-elle pas affirmer qu'un chat a laissé toutes les traces ?

2 Comment Inès garde-t-elle une trace de ses premières observations ?

3 Pourquoi le frère pose-t-il une règle près de l'empreinte ?

4 Que signifie le point d'interrogation près du nom de l'animal ?

Indice 1 · Après ta recherche

À la question 1, peut-on attribuer toutes les traces à un seul animal avec certitude ?

Ma réponse : _____ Si oui → 2 · Si non → 1 · Code n° 1 : _____

Toussaint · Escale 02 / Compter

Le marché des courges

Cherche. Complète les réponses.

Au marché d'automne, un maraîcher apporte 126 petites courges. Il en vend 34 le matin et prépare ensuite 4 paniers de 6 pommes pour une autre commande.

- 1 Combien de courges reste-t-il après la vente du matin ?

- 2 Combien de pommes faut-il pour les 4 paniers identiques ?

- 3 Le maraîcher ajoute 108 courges aux 92 restantes. Combien en a-t-il maintenant ?

Mon brouillon

Astuce : dessine ou pose tes calculs, puis vérifie ta réponse.

Indice 2 · Après ta recherche

Reprends le résultat de la question 1. Prends seulement le nombre, sans l'unité. Est-il plus grand que 90 ?

Ma réponse : _____ Si oui → 2 · Si non → 3 · Code n° 2 : _____

Escale 03 • Colorier

Coloriage mystère

Calcule. Colorie chaque case avec le code.

12 = bleu clair**16** = orange**18** = vert**20** = marron**24** = jaune

Colorie aussi le fond.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	4 × 3	8 + 4	29 - 17	3 × 4	1 + 11	19 - 7	13 - 1	22 - 10	10 + 2	26 - 14	23 - 11	24 - 12	7 + 5	25 - 13
2	28 - 16	2 × 6	2 + 10	9 + 3	17 - 5	4 + 8	38 - 18	30 - 10	6 + 6	21 - 9	30 - 18	16 - 4	5 + 7	27 - 15
3	31 - 19	3 + 9	20 - 8	6 × 2	14 - 2	32 - 14	15 + 5	24 - 4	3 × 6	13 + 5	32 - 20	11 + 1	18 - 6	15 - 3
4	4 × 3	8 + 4	29 - 17	3 × 4	31 - 13	2 + 16	6 + 14	6 × 3	35 - 17	3 + 15	1 + 11	19 - 7	13 - 1	22 - 10
5	10 + 2	26 - 14	23 - 11	24 - 12	14 + 2	7 + 9	1 + 15	26 - 10	3 + 13	24 - 8	7 + 5	25 - 13	28 - 16	2 × 6
6	2 + 10	9 + 3	21 - 5	11 + 5	17 - 1	2 × 8	20 - 4	13 + 3	12 + 4	35 - 19	4 × 4	8 × 2	17 - 5	4 + 8
7	6 + 6	34 - 18	25 - 9	19 - 3	5 + 19	29 - 13	15 + 1	23 - 7	33 - 9	6 + 10	18 - 2	5 + 11	28 - 12	21 - 9
8	30 - 18	33 - 17	32 - 16	2 + 14	32 - 8	9 + 7	30 - 14	27 - 11	37 - 13	22 - 6	36 - 20	8 + 8	10 + 6	16 - 4
9	5 + 7	4 + 12	31 - 15	14 + 2	7 + 9	1 + 15	26 - 10	3 + 13	24 - 8	21 - 5	11 + 5	17 - 1	2 × 8	27 - 15
10	31 - 19	20 - 4	13 + 3	12 + 4	35 - 19	3 × 8	15 + 9	4 × 4	8 × 2	34 - 18	25 - 9	19 - 3	29 - 13	3 + 9
11	20 - 8	15 + 1	23 - 7	6 + 10	12 + 12	10 + 14	34 - 10	3 + 21	18 - 2	5 + 11	28 - 12	33 - 17	32 - 16	6 × 2
12	14 - 2	32 - 20	2 + 14	9 + 7	30 - 14	41 - 17	1 + 23	27 - 11	22 - 6	36 - 20	8 + 8	10 + 6	11 + 1	18 - 6
13	15 - 3	4 × 3	8 + 4	4 + 12	31 - 15	14 + 2	7 + 9	1 + 15	26 - 10	3 + 13	24 - 8	29 - 17	3 × 4	1 + 11
14	19 - 7	13 - 1	22 - 10	10 + 2	26 - 14	23 - 11	24 - 12	7 + 5	25 - 13	28 - 16	2 × 6	2 + 10	9 + 3	17 - 5

1 Quelle couleur faut-il pour la case A1 (en haut à gauche) ?

Couleur : _____

2 Combien de cases faut-il colorier en bleu clair ?

Nombre de cases : _____

Indice 3 • Après ta recherche

La couleur trouvée pour la case A1 (en haut à gauche) est-elle bleu clair ?

Ma réponse : _____ Si oui → 3 • Si non → 4 • Code n° 3 : _____

Escale 04 · Écrire

À toi d'inventer

Imagine. Raconte à ta façon.

Un épouvantail a une idée.

Quelle suite imagines-tu ?

Mon dessin ou mon brouillon

Indice 4 · Après ta recherche

Après ton texte, relis ce brouillon de Pico : « pico écrit. » Le prénom commence-t-il par une majuscule ?

Ma réponse : _____ Si oui → 1 · Si non → 5 · Code n° 4 : _____

Le mystère de Pico · Dernière étape

À toi de décoder !

Rassemble tes codes dans l'ordre des numéros. Retrouve chaque code dans la table puis écris sa lettre.
Une case reçoit une seule lettre ; les groupes séparent les mots.

Mon carnet d'indices

Indice 1

page 1

Code : _____

Lettre : _____

Indice 2

page 2

Code : _____

Lettre : _____

Indice 3

page 3

Code : _____

Lettre : _____

Indice 4

page 4

Code : _____

Lettre : _____

Table de correspondance

Code	1	2	3	4	5
Lettre	P	O	N	X	T

Le mot retrouvé

<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
1	2	3	4

Pico retrouve sa carte !

Pico replace ta découverte dans la légende. La carte est complète : l'aventure peut continuer ! Lis ton résultat avec un adulte, puis dessine la suite de l'histoire.

Une page t'a résisté ? Reviens à la page indiquée ou demande un coup de pouce à l'adulte. Le guide parent peut te donner un indice de secours.