

Les petits cahiers des grandes pauses

Les explorateurs du jardin vivant

Vacances de printemps • CM1



Quatre petits rendez-vous

01 Lire • Le panneau des pollinisateurs☐**02** Compter • Le plan des carrés fleuris☐**03** Colorier • Le papillon • coloriage magique☐**04** Écrire • À toi d'inventer☐

Le mystère de Pico

Pico explore le carnet du jardin réveillé. Dans « Les explorateurs du jardin vivant », une légende de sa carte s'est effacée ! Quel mot manque ? Résous les pages puis rassemble 4 indices pour l'aider.

Un indice par page de recherche. Réponds à la question de Pico après les exercices, puis garde le code dans sa case numérotée. La dernière page contient la clé. Un adulte peut lire et écrire avec toi.

--	--	--	--

1

2

3

4

Printemps · Escalier 01 / Lire

Le panneau des pollinisateurs

Lis ou écoute. Réponds.

Dans le jardin de l'école, un panneau présente les visiteurs des fleurs. Il explique que certains insectes transportent du pollen en passant d'une fleur à l'autre. Zoé corrige alors la légende de son dessin : elle avait écrit que tous les insectes observés étaient des abeilles. Elle choisit désormais « insecte non identifié » quand elle hésite. Pour compléter son carnet, elle note aussi la date, la météo et les fleurs visitées, sans s'approcher des nids.

De retour en classe, elle compare ses dessins avec un guide illustré. Deux silhouettes se ressemblent beaucoup : elle conserve donc sa légende prudente. Son camarade lui propose de photographier les fleurs lors de la prochaine sortie, depuis le chemin. Ils pourront revoir les détails sans rester longtemps près des insectes. Zoé prépare une nouvelle page avec trois rubriques identiques à celles de la veille. Elle pourra comparer les visites tout en distinguant les observations de ses suppositions.

1 Pourquoi Zoé remplace-t-elle parfois le nom « abeille » par « insecte non identifié » ?

2 Quelles informations de contexte Zoé ajoute-t-elle à son carnet ?

3 Pourquoi Zoé garde-t-elle sa légende après avoir consulté le guide ?

4 À quoi les photographies pourront-elles servir après la sortie ?

5 Pourquoi Zoé reprend-elle les mêmes rubriques sur sa nouvelle page ?

Indice 1 · Après ta recherche

À la question 1, Zoé connaît-elle avec certitude le nom de tous les insectes ?

Ma réponse : _____ Si oui → 1 · Si non → 5 · Code n° 1 : _____

Printemps · Escalier 02 / Compter

Le plan des carrés fleuris

Cherche. Complète les réponses.

Sur un plan, le jardin est un rectangle de 6 cm sur 4 cm, quadrillé en carrés de 1 cm de côté : 4 rangées de 6 carrés. Un passage de 2 cm reste ouvert sur le contour du plan. Chaque carré représente un lot de 3 plants.

- 1 Quel est le périmètre du rectangle sur le plan, avant de retirer le passage ?
- 2 Quelle longueur du contour reste-t-il à tracer sur le plan en laissant le passage de 2 cm ?
- 3 Combien de carrés de 1 cm² comptes-tu sur le plan, et combien de plants représentent-ils ?

Mon brouillon

Astuce : dessine ou pose tes calculs, puis vérifie ta réponse.

Indice 2 · Après ta recherche

Reprends le résultat de la question 1. Prends seulement le nombre, sans l'unité. Est-il plus grand que 25 ?

Ma réponse : _____ Si oui → 3 · Si non → 2 · Code n° 2 : _____

Escale 03 • Colorier

Coloriage mystère

Calcule. Colorie chaque case avec le code.

24 = bleu clair**36** = violet**42** = orange**48** = jaune**54** = marron

Colorie aussi le fond.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	3 + 21	31 - 7	9 + 15	72 ÷ 3	32 - 8	15 + 39	28 - 4	26 - 2	61 - 7	4 + 20	11 + 13	36 - 12	4 × 6	16 + 8
2	10 + 14	39 - 15	43 - 7	5 + 31	120 ÷ 5	8 × 3	47 + 7	41 + 13	6 × 4	33 - 9	38 - 2	72 ÷ 2	20 + 4	30 - 6
3	44 - 20	49 - 13	144 ÷ 4	42 - 6	23 + 13	37 - 13	20 + 34	7 + 47	3 × 8	4 × 9	30 + 6	26 + 10	28 + 8	15 + 9
4	27 - 3	35 + 1	4 + 32	24 + 18	6 × 6	54 - 18	73 - 19	9 + 45	41 - 5	14 + 22	20 + 22	11 + 25	27 + 9	7 + 17
5	8 + 16	18 + 18	32 + 4	56 - 20	2 + 34	47 - 11	14 + 40	55 - 1	6 + 30	45 - 9	16 + 20	19 + 17	25 + 11	96 ÷ 4
6	21 + 3	12 + 12	44 - 8	46 - 10	52 - 16	10 + 26	162 ÷ 3	31 + 23	1 + 35	40 - 4	48 - 12	55 - 19	23 + 1	14 + 10
7	13 + 11	42 - 18	6 + 18	22 + 14	17 + 19	39 - 3	10 + 44	27 + 27	20 + 16	21 + 15	37 - 1	41 - 17	48 ÷ 2	18 + 6
8	17 + 7	29 - 5	5 + 19	40 - 16	9 × 4	19 + 35	25 + 29	57 - 3	7 + 29	2 + 22	43 - 19	22 + 2	25 - 1	35 - 11
9	38 - 14	1 + 23	34 - 10	3 + 33	50 - 14	40 + 8	11 + 43	3 + 51	32 + 16	33 + 3	180 ÷ 5	19 + 5	3 + 21	31 - 7
10	9 + 15	72 ÷ 3	53 - 17	13 + 23	11 + 37	39 + 9	44 + 10	52 + 2	9 + 39	64 - 16	15 + 21	8 + 28	32 - 8	28 - 4
11	26 - 2	34 + 2	9 + 27	14 + 34	23 + 25	53 - 5	28 + 26	108 ÷ 2	55 - 7	3 + 45	25 + 23	31 + 5	12 + 24	4 + 20
12	11 + 13	51 - 15	108 ÷ 3	58 - 10	15 + 33	36 - 12	67 - 13	32 + 22	4 × 6	26 + 22	10 + 38	24 + 12	29 + 7	16 + 8
13	10 + 14	39 - 15	43 - 7	5 + 31	120 ÷ 5	8 × 3	39 + 15	59 - 5	6 × 4	33 - 9	38 - 2	72 ÷ 2	20 + 4	30 - 6
14	44 - 20	37 - 13	3 × 8	15 + 9	27 - 3	7 + 17	48 + 6	23 + 31	8 + 16	96 ÷ 4	21 + 3	12 + 12	23 + 1	14 + 10

1 Quelle couleur faut-il pour la case A1 (en haut à gauche) ?

Couleur : _____

2 Combien de cases faut-il colorier en bleu clair ?

Nombre de cases : _____

Indice 3 • Après ta recherche

La couleur trouvée pour la case A1 (en haut à gauche) est-elle bleu clair ?

Ma réponse : _____ Si oui → 4 • Si non → 5 • Code n° 3 : _____

Escale 04 · Écrire

À toi d'inventer

Imagine. Raconte à ta façon.

Un jardin change pendant la nuit.

Quelle suite imagines-tu ?

Mon dessin ou mon brouillon

Indice 4 · Après ta recherche

Après ton texte, relis ce brouillon de Pico : « Pico écrit » Le point de fin est-il présent ?

Ma réponse : _____ Si oui → 2 · Si non → 1 · Code n° 4 : _____

Le mystère de Pico · Dernière étape

À toi de décoder !

Rassemble tes codes dans l'ordre des numéros. Retrouve chaque code dans la table puis écris sa lettre.
Une case reçoit une seule lettre ; les groupes séparent les mots.

Mon carnet d'indices

Indice 1

page 1

Code : _____

Lettre : _____

Indice 2

page 2

Code : _____

Lettre : _____

Indice 3

page 3

Code : _____

Lettre : _____

Indice 4

page 4

Code : _____

Lettre : _____

Table de correspondance

Code	1	2	3	4	5
Lettre	E	A	X	I	H

Le mot retrouvé

1 2 3 4

Pico retrouve sa carte !

Pico replace ta découverte dans la légende. La carte est complète : l'aventure peut continuer ! Lis ton résultat avec un adulte, puis dessine la suite de l'histoire.

Une page t'a résisté ? Reviens à la page indiquée ou demande un coup de pouce à l'adulte. Le guide parent peut te donner un indice de secours.