

Les petits cahiers des grandes pauses

La chasse aux indices du printemps

Vacances de printemps • CE2



Quatre petits rendez-vous

01 Lire • Le parcours du parc☐**02** Compter • Le parcours et les paniers☐**03** Colorier • Le papillon • coloriage magique☐**04** Écrire • À toi d'inventer☐

Le mystère de Pico

Pico explore le carnet du jardin réveillé. Dans « La chasse aux indices du printemps », une légende de sa carte s'est effacée ! Quel mot manque ? Résous les pages puis rassemble 4 indices pour l'aider.

Un indice par page de recherche. Réponds à la question de Pico après les exercices, puis garde le code dans sa case numérotée. La dernière page contient la clé. Un adulte peut lire et écrire avec toi.

--	--	--	--

1

2

3

4

Printemps · Escalier 01 / Lire

Le parcours du parc

Lis ou écoute. Réponds.

Pour la chasse de Pâques, les œufs sont en papier et contiennent des indices. Le premier demande de chercher près d'un arbre encore presque nu. Le deuxième mène à un massif où des fleurs jaunes sont ouvertes. Alma voudrait cueillir une fleur, mais la règle est de regarder et de dessiner. Au dernier indice, le groupe retrouve un grand panier de cartes à raconter, partagé entre tous les enfants.

Chaque enfant choisit une carte et invente une courte histoire à partir de son dessin. Alma prend celle qui représente un oiseau sur une branche. Elle raconte son retour au jardin après l'hiver. Avant de partir, les enfants ramassent les œufs de papier pour ne rien laisser dans le parc. L'adulte range les indices dans une enveloppe : ils pourront servir à préparer un nouveau parcours pour une autre classe.

1 Quel est le rôle des œufs en papier dans ce parcours ?

2 Que doit faire Alma à la place de cueillir une fleur ?

3 Que fait Alma avec la carte de l'oiseau ?

4 Pourquoi l'adulte conserve-t-il les indices dans une enveloppe ?

Indice 1 · Après ta recherche

À la question 1, les œufs servent-ils seulement à décorer ?

Ma réponse : _____ Si oui → 4 · Si non → 3 · Code n° 1 : _____

Printemps · Escalier 02 / Compter

Le parcours et les paniers

Cherche. Complète les réponses.

Pour le parcours, on prépare 9 paniers de 6 œufs en papier. Les 54 œufs seront partagés également entre 6 équipes. Trois portions de chemin mesurent 125 m, 230 m et 145 m.

- 1 Combien d'œufs faut-il fabriquer pour les 9 paniers ?

- 2 Combien d'œufs reçoit chacune des 6 équipes ?

- 3 Quelle est la longueur totale des trois portions de chemin ?

Mon brouillon

Astuce : dessine ou pose tes calculs, puis vérifie ta réponse.

Indice 2 · Après ta recherche

Reprends le résultat de la question 1. Prends seulement le nombre, sans l'unité. Est-il plus grand que 50 ?

Ma réponse : _____ Si oui → 5 · Si non → 1 · Code n° 2 : _____

Escale 03 • Colorier

Coloriage mystère

Calcule. Colorie chaque case avec le code.

12 = bleu clair**16** = violet**18** = orange**20** = jaune**24** = marron

Colorie aussi le fond.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	32 - 20	4 + 8	8 + 4	20 - 8	6 × 2	29 - 5	22 - 10	17 - 5	41 - 17	26 - 14	21 - 9	24 - 12	6 + 6	28 - 16
2	29 - 17	31 - 19	18 - 2	31 - 15	25 - 13	18 - 6	26 - 2	5 + 19	19 - 7	10 + 2	19 - 3	26 - 10	2 + 10	1 + 11
3	15 - 3	6 + 10	8 × 2	11 + 5	5 + 11	7 + 5	40 - 16	19 + 5	5 + 7	8 + 8	24 - 8	25 - 9	12 + 4	13 - 1
4	30 - 18	28 - 12	20 - 4	33 - 15	27 - 11	14 + 2	36 - 12	4 × 6	17 - 1	23 - 7	4 + 14	2 + 14	3 + 13	23 - 11
5	11 + 1	2 × 8	7 + 9	4 + 12	9 + 7	35 - 19	31 - 7	38 - 14	22 - 6	30 - 14	15 + 1	36 - 20	4 × 4	9 + 3
6	27 - 15	16 - 4	21 - 5	29 - 13	33 - 17	10 + 6	32 - 8	28 - 4	1 + 15	34 - 18	13 + 3	32 - 16	2 × 6	3 + 9
7	4 × 3	3 × 4	14 - 2	18 - 2	31 - 15	19 - 3	22 + 2	25 - 1	26 - 10	6 + 10	8 × 2	32 - 20	4 + 8	8 + 4
8	20 - 8	6 × 2	22 - 10	17 - 5	11 + 5	1 + 23	6 + 18	37 - 13	5 + 11	26 - 14	21 - 9	24 - 12	6 + 6	28 - 16
9	29 - 17	31 - 19	25 - 13	8 + 8	24 - 8	15 + 5	34 - 10	42 - 18	33 - 13	25 - 9	12 + 4	18 - 6	19 - 7	10 + 2
10	2 + 10	1 + 11	28 - 12	20 - 4	38 - 18	13 + 7	2 + 22	16 + 8	30 - 10	10 × 2	27 - 11	14 + 2	15 - 3	7 + 5
11	5 + 7	17 - 1	23 - 7	29 - 9	21 - 1	16 + 4	20 + 4	44 - 20	1 + 19	5 × 4	11 + 9	2 + 14	3 + 13	13 - 1
12	30 - 18	2 × 8	7 + 9	18 + 2	8 + 12	23 - 11	15 + 9	30 - 6	11 + 1	4 + 16	40 - 20	4 + 12	9 + 7	9 + 3
13	27 - 15	16 - 4	35 - 19	22 - 6	2 × 6	3 + 9	23 + 1	12 + 12	4 × 3	3 × 4	30 - 14	15 + 1	14 - 2	32 - 20
14	4 + 8	8 + 4	20 - 8	6 × 2	22 - 10	17 - 5	14 + 10	11 + 13	26 - 14	21 - 9	24 - 12	6 + 6	28 - 16	29 - 17

1 Quelle couleur faut-il pour la case A1 (en haut à gauche) ?

Couleur : _____

2 Combien de cases faut-il colorier en bleu clair ?

Nombre de cases : _____

Indice 3 • Après ta recherche

La couleur trouvée pour la case A1 (en haut à gauche) est-elle bleu clair ?

Ma réponse : _____ Si oui → 2 • Si non → 3 • Code n° 3 : _____

Escale 04 · Écrire

À toi d'inventer

Imagine. Raconte à ta façon.

Une graine cache un secret.

Quelle suite imagines-tu ?

Mon dessin ou mon brouillon

Indice 4 · Après ta recherche

Après ton texte, relis ce brouillon de Pico : « pico écrit. » Le prénom commence-t-il par une majuscule ?

Ma réponse : _____ Si oui → 5 · Si non → 4 · Code n° 4 : _____

Le mystère de Pico · Dernière étape

À toi de décoder !

Rassemble tes codes dans l'ordre des numéros. Retrouve chaque code dans la table puis écris sa lettre.
Une case reçoit une seule lettre ; les groupes séparent les mots.

Mon carnet d'indices

Indice 1

page 1

Code : _____

Lettre : _____

Indice 2

page 2

Code : _____

Lettre : _____

Indice 3

page 3

Code : _____

Lettre : _____

Indice 4

page 4

Code : _____

Lettre : _____

Table de correspondance

Code	1	2	3	4	5
Lettre	X	R	P	C	A

Le mot retrouvé

1 2 3 4

Pico retrouve sa carte !

Pico replace ta découverte dans la légende. La carte est complète : l'aventure peut continuer ! Lis ton résultat avec un adulte, puis dessine la suite de l'histoire.

Une page t'a résisté ? Reviens à la page indiquée ou demande un coup de pouce à l'adulte. Le guide parent peut te donner un indice de secours.