

Les petits cahiers des grandes pauses

Le marché solidaire de décembre

Vacances de Noël · CM1



Quatre petits rendez-vous

01 Lire · Un cadeau à choisir☐**02** Compter · La recette du marché☐**03** Colorier · Le sapin · coloriage magique☐**04** Écrire · À toi d'inventer☐

Le mystère de Pico

Pico explore le carnet de l'atelier de Noël. Dans « Le marché solidaire de décembre », une légende de sa carte s'est effacée ! Quel mot manque ? Résous les pages puis rassemble 4 indices pour l'aider.

Un indice par page de recherche. Réponds à la question de Pico après les exercices, puis garde le code dans sa case numérotée. La dernière page contient la clé. Un adulte peut lire et écrire avec toi.

--	--	--	--

1

2

3

4

Noël · Escalé 01 / Lire

Un cadeau à choisir

Lis ou écoute. Réponds.

La classe tient un marché de Noël pour financer sa bibliothèque. Les élèves ont fabriqué des marque-pages et des cartes. Une affiche annonce : « Chaque achat aide à choisir de nouveaux livres. » Lina hésite entre les deux objets ; elle aimerait offrir quelque chose à son grand-père, qui lit tous les soirs. Elle choisit un marque-page. Le prix est modeste, mais l'usage lui semble plus important que la taille du cadeau.

Une élève lui montre comment glisser le marque-page entre deux pages sans abîmer le livre. Lina choisit celui qui porte un dessin de montagne, car son grand-père aime aussi les promenades. Elle écrit quelques mots au dos. Près de la caisse, les élèves notent les ventes dans un tableau. Ils attendront la fin du marché pour compter l'argent et discuter des livres à acheter avec la classe. Lina reviendra voir leur sélection en janvier.

1 Pourquoi Lina choisit-elle le marque-page pour son grand-père ?

2 Que signifie « Chaque achat aide à choisir de nouveaux livres » dans ce récit ?

3 Pourquoi Lina choisit-elle le dessin de montagne ?

4 Comment Lina rend-elle son cadeau plus personnel ?

5 Que feront les élèves avant de discuter des livres à acheter ?

Indice 1 · Après ta recherche

À la question 1, le cadeau correspond-il à une habitude du grand-père ?

Ma réponse : _____ Si oui → 1 · Si non → 2 · Code n° 1 : _____

Noël · Escalier 02 / Compter

La recette du marché

Cherche. Complète les réponses.

La classe vend 36 marque-pages à 2 € et 24 cartes à 3 €. Elle utilise la moitié de la recette totale pour une première commande de livres.

- 1 Quelle somme rapporte la vente des 36 marque-pages ?

- 2 Quelle est la recette totale des marque-pages et des cartes ?

- 3 Combien d'euros représente la moitié de cette recette ?

Mon brouillon

Astuce : dessine ou pose tes calculs, puis vérifie ta réponse.

Indice 2 · Après ta recherche

Reprends le résultat de la question 1. Prends seulement le nombre, sans l'unité. Est-il plus grand que 70 ?

Ma réponse : _____ Si oui → 3 · Si non → 4 · Code n° 2 : _____

Escale 03 • Colorier

Coloriage mystère

Calcule. Colorie chaque case avec le code.

24 = bleu clair**36** = vert**42** = rouge**48** = jaune**54** = marron

Colorie aussi le fond.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
1	16 + 8	29 - 5	8 × 3	23 + 1	43 - 19	12 + 12	8 × 6	38 + 10	4 × 6	8 + 16	39 - 15	38 - 14	9 + 15	1 + 23
2	27 - 3	5 + 19	48 ÷ 2	11 + 13	20 + 4	7 + 41	34 + 14	28 + 20	27 + 21	22 + 2	36 - 12	72 ÷ 3	3 × 8	17 + 7
3	25 - 1	35 - 11	3 + 21	21 + 3	2 + 22	14 + 10	9 × 4	17 + 19	37 - 13	10 + 14	18 + 6	96 ÷ 4	33 - 9	44 - 20
4	34 - 10	120 ÷ 5	15 + 9	6 × 4	26 - 2	6 × 6	23 + 13	20 + 16	15 + 21	32 - 8	4 + 20	30 - 6	13 + 11	28 - 4
5	41 - 17	6 + 18	31 - 7	19 + 5	22 + 14	5 + 31	51 - 9	42 - 6	27 + 9	32 + 4	7 + 17	42 - 18	40 - 16	16 + 8
6	29 - 5	8 × 3	23 + 1	43 - 19	12 + 12	21 + 15	53 - 17	44 - 8	18 + 18	4 × 6	8 + 16	39 - 15	38 - 14	9 + 15
7	1 + 23	27 - 3	5 + 19	48 ÷ 2	33 + 3	29 + 7	46 - 10	50 - 14	49 - 1	108 ÷ 3	11 + 13	20 + 4	22 + 2	36 - 12
8	72 ÷ 3	3 × 8	17 + 7	41 - 5	56 - 20	4 × 9	55 - 13	34 + 2	8 + 28	12 + 24	4 + 32	25 - 1	35 - 11	3 + 21
9	21 + 3	2 + 22	14 + 10	37 - 13	26 + 10	25 + 11	31 + 5	45 - 9	35 + 1	10 + 26	10 + 14	18 + 6	96 ÷ 4	33 - 9
10	44 - 20	34 - 10	180 ÷ 5	52 - 16	13 + 23	1 + 47	30 + 6	47 - 11	7 + 29	26 + 16	37 - 1	38 - 2	120 ÷ 5	15 + 9
11	6 × 4	54 - 18	28 + 8	55 - 19	39 - 3	3 + 33	9 + 27	16 + 20	72 ÷ 2	51 - 15	40 - 4	6 + 30	24 + 12	26 - 2
12	32 - 8	4 + 20	30 - 6	13 + 11	28 - 4	41 - 17	9 × 6	69 - 15	6 + 18	31 - 7	19 + 5	7 + 17	42 - 18	40 - 16
13	16 + 8	29 - 5	8 × 3	23 + 1	43 - 19	12 + 12	38 + 16	18 + 36	4 × 6	8 + 16	39 - 15	38 - 14	9 + 15	1 + 23
14	27 - 3	5 + 19	48 ÷ 2	11 + 13	20 + 4	22 + 2	36 - 12	72 ÷ 3	3 × 8	17 + 7	25 - 1	35 - 11	3 + 21	21 + 3

1 Quelle couleur faut-il pour la case A1 (en haut à gauche) ?

Couleur : _____

2 Combien de cases faut-il colorier en bleu clair ?

Nombre de cases : _____

Indice 3 • Après ta recherche

La couleur trouvée pour la case A1 (en haut à gauche) est-elle bleu clair ?

Ma réponse : _____ Si oui → 4 • Si non → 1 • Code n° 3 : _____

Escale 04 · Écrire

À toi d'inventer

Imagine. Raconte à ta façon.

Une lettre arrive sans adresse.

Quelle suite imagines-tu ?

Mon dessin ou mon brouillon

Indice 4 · Après ta recherche

Après ton texte, relis ce brouillon de Pico : « Pico écrit » Le point de fin est-il présent ?

Ma réponse : _____ Si oui → 2 · Si non → 1 · Code n° 4 : _____

Le mystère de Pico · Dernière étape

À toi de décoder !

Rassemble tes codes dans l'ordre des numéros. Retrouve chaque code dans la table puis écris sa lettre.
Une case reçoit une seule lettre ; les groupes séparent les mots.

Mon carnet d'indices

Indice 1

page 1

Code : _____

Lettre : _____

Indice 2

page 2

Code : _____

Lettre : _____

Indice 3

page 3

Code : _____

Lettre : _____

Indice 4

page 4

Code : _____

Lettre : _____

Table de correspondance

Code	1	2	3	4
Lettre	E	X	L	F

Le mot retrouvé

1 2 3 4

Pico retrouve sa carte !

Pico replace ta découverte dans la légende. La carte est complète : l'aventure peut continuer ! Lis ton résultat avec un adulte, puis dessine la suite de l'histoire.

Une page t'a résisté ? Reviens à la page indiquée ou demande un coup de pouce à l'adulte. Le guide parent peut te donner un indice de secours.