Les petits cahiers des grandes pauses

La poste des lutins de papier

Vacances de Noël · CE1

Quatre petits rendez-vous

01 Lire · La lettre sans adresse ☐

02 Compter · Les cartes de décembre ☐

03 Colorier · Le sapin · coloriage magique ☐

04 Écrire · À toi d'inventer ☐

Le mystère de Pico

Pico explore le carnet de l'atelier de Noël. Dans « La poste des lutins de papier », une légende de sa carte s'est effacée ! Quel mot manque ? Résous les pages puis rassemble 4 indices pour l'aider.

Un indice par page de recherche. Réponds à la question de Pico après les exercices, puis garde le code dans sa case numérotée. La dernière page contient la clé. Un adulte peut lire et écrire avec toi.

1	2	3	4

Noël · Escale 01 / Lire

La lettre sans adresse

Lis ou écoute. Réponds.

À l'atelier de Noël, Zoé trie des cartes. Une enveloppe porte seulement le prénom « Noé ». Impossible de savoir où l'envoyer ! Zoé trouve alors une carte dessinée par son voisin. Elle lui demande s'il connaît Noé. Il lui montre l'adresse au dos de son carnet. Zoé la recopie sur l'enveloppe et vérifie le numéro de la rue.

Son voisin lui prête un crayon pour écrire bien lisiblement. Puis Zoé lit l'adresse à voix haute et son voisin suit les mots sur le carnet. Ils trouvent une petite erreur dans le numéro et la corrigent ensemble. Zoé colle enfin un timbre. Elle pose la lettre dans une boîte bleue, avec les autres cartes prêtes pour le courrier.

1 **Pourquoi Zoé ne peut-elle pas envoyer tout de suite l'enveloppe de Noé ?**

2 **Où Zoé trouve-t-elle finalement l'adresse ?**

3 **Comment Zoé et son voisin vérifient-ils l'adresse recopiée ?**

Indice 1 · Après ta recherche

À la question 1, l'enveloppe est-elle déjà prête à être envoyée ?

Ma réponse : _____ **Si oui → 4 · Si non → 3** · Code n° 1 : _____

Noël · Escale 02 / Compter

Les cartes de décembre

Cherche. Complète les réponses.

L'atelier possède 35 cartes rouges et 27 cartes vertes. Les enfants en envoient 18. Les enveloppes sont rangées dans des paquets de 10.

1 **Combien de cartes l'atelier possède-t-il avant les envois ?**

L'atelier possède ____ cartes.

2 **Après l'envoi de 18 cartes, combien de cartes restent dans l'atelier ?**

Il reste ____ cartes.

3 **Avec 4 paquets complets de 10 enveloppes et 6 enveloppes seules, combien a-t-on d'enveloppes ?**

On a ____ enveloppes.

Mon brouillon

Astuce : dessine ou pose tes calculs, puis vérifie ta réponse.

Indice 2 · Après ta recherche

Reprends le résultat de la question 1. Prends seulement le nombre, sans l'unité. Est-il plus grand que 60 ?

Ma réponse : _____ **Si oui → 2 · Si non → 3** · Code n° 2 : _____

Escale 03 · Colorier

Coloriage mystère

Calcule. Colorie chaque case avec le code.

4 = bleu clair	**6** = vert	**8** = rouge
10 = jaune	**12** = marron	

Colorie aussi le fond.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	1 + 3	2 + 2	3 + 1	10 − 6	9 − 5	2 + 8	5 − 1	6 − 2	7 − 3	8 − 4	1 + 3	2 + 2
2	3 + 1	10 − 6	9 − 5	5 − 1	14 − 4	12 − 2	15 − 5	6 − 2	7 − 3	8 − 4	1 + 3	2 + 2
3	3 + 1	10 − 6	9 − 5	5 − 1	6 − 2	4 + 2	7 − 3	8 − 4	1 + 3	2 + 2	3 + 1	10 − 6
4	9 − 5	5 − 1	6 − 2	7 − 3	5 + 1	7 − 1	1 + 5	8 − 4	1 + 3	2 + 2	3 + 1	10 − 6
5	9 − 5	5 − 1	6 − 2	3 + 3	8 − 2	1 + 7	9 − 3	12 − 6	7 − 3	8 − 4	1 + 3	2 + 2
6	3 + 1	10 − 6	9 − 5	5 − 1	2 + 4	11 − 5	10 − 4	6 − 2	7 − 3	8 − 4	1 + 3	2 + 2
7	3 + 1	10 − 6	9 − 5	4 + 2	5 + 1	7 − 1	1 + 5	3 + 3	5 − 1	6 − 2	7 − 3	8 − 4
8	1 + 3	2 + 2	8 − 2	2 + 6	9 − 3	12 − 6	2 + 4	7 + 3	11 − 5	3 + 1	10 − 6	9 − 5
9	5 − 1	6 − 2	7 − 3	10 − 4	4 + 2	5 + 1	7 − 1	1 + 5	8 − 4	1 + 3	2 + 2	3 + 1
10	10 − 6	3 + 3	8 − 2	9 − 3	12 − 6	1 + 9	2 + 4	11 − 5	9 − 1	10 − 4	4 + 2	9 − 5
11	5 − 1	6 − 2	7 − 3	8 − 4	1 + 3	2 + 10	8 + 4	2 + 2	3 + 1	10 − 6	9 − 5	5 − 1
12	6 − 2	7 − 3	8 − 4	1 + 3	2 + 2	3 + 9	17 − 5	3 + 1	10 − 6	9 − 5	5 − 1	6 − 2

1 **Quelle couleur faut-il pour la case A1 (en haut à gauche) ?**

Couleur : _____

2 **Combien de cases faut-il colorier en bleu clair ?**

Nombre de cases : _____

Indice 3 · Après ta recherche

La couleur trouvée pour la case A1 (en haut à gauche) est-elle bleu clair ?

Ma réponse : _____ **Si oui → 4 · Si non → 5** · Code n° 3 : _____

Escale 04 · Écrire

À toi d'inventer

Imagine. Raconte à ta façon.

> Un cadeau fait un drôle de bruit.

Quelle suite imagines-tu ?

Mon dessin ou mon brouillon

Indice 4 · Après ta recherche

Après ton texte, relis ce brouillon de Pico : « Pico écrit » Le point de fin est-il présent ?

Ma réponse : _____ **Si oui → 1 · Si non → 5** · Code n° 4 : _____

Le mystère de Pico · Dernière étape

À toi de décoder !

Rassemble tes codes dans l'ordre des numéros. Retrouve chaque code dans la table puis écris sa lettre. Une case reçoit une seule lettre ; les groupes séparent les mots.

Mon carnet d'indices

Indice 1	Indice 2	Indice 3	Indice 4
page 1	page 2	page 3	page 4
Code : _____	Code : _____	Code : _____	Code : _____
Lettre : _____	Lettre : _____	Lettre : _____	Lettre : _____

Table de correspondance

Code	1	2	3	4	5
Lettre	X	U	L	G	E

Le mot retrouvé

1	2	3	4

Pico retrouve sa carte !

Pico replace ta découverte dans la légende. La carte est complète : l'aventure peut continuer ! Lis ton résultat avec un adulte, puis dessine la suite de l'histoire.

Une page t'a résisté ? Reviens à la page indiquée ou demande un coup de pouce à l'adulte. Le guide parent peut te donner un indice de secours.