

Les petits cahiers des grandes pauses

Le bonhomme au bonnet bleu

Vacances d'hiver · CP



Quatre petits rendez-vous

01 Lire · La moufle de Mila☐**02** Compter · Les boutons du bonhomme☐**03** Colorier · Les moufles · coloriage magique☐**04** Écrire · À toi d'inventer☐

Le mystère de Pico

Pico explore le carnet du refuge enneigé. Dans « Le bonhomme au bonnet bleu », une légende de sa carte s'est effacée ! Quel mot manque ? Résous les pages puis rassemble 4 indices pour l'aider.

Un indice par page de recherche. Réponds à la question de Pico après les exercices, puis garde le code dans sa case numérotée. La dernière page contient la clé. Un adulte peut lire et écrire avec toi.

--	--	--	--

1

2

3

4

Hiver · Escalé 01 / Lire

La moufle de Mila

Lis ou écoute. Réponds.

Mila a perdu une moufle. Elle regarde sous le banc. La moufle est là ! Mila la remet et rentre avec papa. Sur le chemin, elle lui montre sa moufle et sourit. Ses doigts se réchauffent. À la maison, ils vont boire un chocolat chaud.

1 Où Mila retrouve-t-elle sa moufle ?

2 Avec qui Mila rentre-t-elle à la maison ?

Indice 1 · Après ta recherche

L'endroit trouvé à la question 1 est-il au-dessus du banc ?

Ma réponse : _____ Si oui → 3 · Si non → 2 · Code n° 1 : _____

Hiver • Escalier 02 / Compter

Les boutons du bonhomme

Cherche. Complète les réponses.

Mila dessine un bonhomme de neige avec 8 boutons. Son frère en dessine un avec 5 boutons. Ils comptent leurs décorations.

- 1 **Combien de boutons y a-t-il sur les deux dessins réunis ?**
Il y a ____ boutons.
- 2 **Combien faut-il ajouter de boutons au dessin de Mila pour en avoir 10 ?**
Il faut ajouter ____ boutons.
- 3 **Sur un troisième dessin, il y avait 16 flocons. Mila en gomme 4. Combien reste-t-il de flocons ?**
Il reste ____ flocons.

Mon brouillon

Astuce : dessine ou pose tes calculs, puis vérifie ta réponse.

Indice 2 • Après ta recherche

Reprends le résultat de la question 1. Prends seulement le nombre, sans l'unité. Est-il plus grand que 10 ?

Ma réponse : _____ Si oui → 1 • Si non → 2 • Code n° 2 : _____

Escale 03 • Colorier

Coloriage mystère

Lis. Colorie chaque case avec le code.

1 = bleu clair**2** = rouge**3** = bleu foncé**4** = jaune**5** = blanc

Colorie aussi le fond. Le blanc du code reste blanc.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	1	1	1	1	5	1	1	5	1	1	1	1
3	1	1	2	2	1	1	1	1	2	2	1	1
4	1	2	2	2	2	1	1	2	2	2	2	1
5	1	2	2	2	2	1	1	2	2	2	2	1
6	2	2	2	2	2	1	1	2	2	2	2	2
7	2	2	2	2	2	1	1	2	2	2	2	2
8	1	2	2	2	2	1	1	2	2	2	2	1
9	1	2	4	4	2	1	1	2	4	4	2	1
10	1	3	3	3	3	1	1	3	3	3	3	1
11	1	3	3	3	3	1	1	3	3	3	3	1
12	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1

1 Quelle couleur faut-il pour la case A1 (en haut à gauche) ?

Couleur : _____

2 Combien de cases faut-il colorier en bleu clair ?

Nombre de cases : _____

Indice 3 • Après ta recherche

La couleur trouvée pour la case A1 (en haut à gauche) est-elle bleu clair ?

Ma réponse : _____ Si oui → 3 • Si non → 4 • Code n° 3 : _____

Escale 04 · Écrire

À toi d'inventer

Dessine, écris ou dicte ton idée.

Un bonhomme de neige sourit.

Quelle suite imagines-tu ?

Mon dessin ou mon brouillon

Indice 4 · Après ta recherche

Après ton texte, relis ce brouillon de Pico : « pico écrit. » Le prénom commence-t-il par une majuscule ?

Ma réponse : _____ Si oui → 5 · Si non → 4 · Code n° 4 : _____

Le mystère de Pico · Dernière étape

À toi de décoder !

Rassemble tes codes dans l'ordre des numéros. Retrouve chaque code dans la table puis écris sa lettre.
Une case reçoit une seule lettre ; les groupes séparent les mots.

Mon carnet d'indices

Indice 1

page 1

Code : _____

Lettre : _____

Indice 2

page 2

Code : _____

Lettre : _____

Indice 3

page 3

Code : _____

Lettre : _____

Indice 4

page 4

Code : _____

Lettre : _____

Table de correspondance

Code	1	2	3	4	5
Lettre	U	L	G	E	X

Le mot retrouvé

1 2 3 4

Pico retrouve sa carte !

Pico replace ta découverte dans la légende. La carte est complète : l'aventure peut continuer ! Lis ton résultat avec un adulte, puis dessine la suite de l'histoire.

Une page t'a résisté ? Reviens à la page indiquée ou demande un coup de pouce à l'adulte. Le guide parent peut te donner un indice de secours.