

Les petits cahiers des grandes pauses

Le carnet des petits voyageurs

Vacances d'été · CP



Quatre petits rendez-vous

01 Lire · Le sac de l'été☐**02** Compter · Les cartes postales de Lina☐**03** Colorier · Le voilier · coloriage magique☐**04** Écrire · À toi d'inventer☐

Le mystère de Pico

Pico explore le carnet du voyage d'été. Dans « Le carnet des petits voyageurs », une légende de sa carte s'est effacée ! Quel mot manque ? Résous les pages puis rassemble 4 indices pour l'aider.

Un indice par page de recherche. Réponds à la question de Pico après les exercices, puis garde le code dans sa case numérotée. La dernière page contient la clé. Un adulte peut lire et écrire avec toi.

--	--	--	--

1

2

3

4

Été · Escale 01 / Lire

Le sac de l'été

Lis ou écoute. Réponds.

Lina prépare son sac. Elle prend sa gourde, son carnet et son chapeau. Au parc, elle dessine un grand arbre. Elle s'installe à l'ombre avec papa pour regarder les fourmis de loin. Une fourmi passe près de sa chaussure. Lina la laisse passer. Papa lui montre une file de fourmis sur le sol. Puis Lina boit de l'eau et range son carnet dans le sac.

1 Quels sont les trois objets que Lina met dans son sac ?

2 Où Lina s'installe-t-elle pour regarder les fourmis ?

Indice 1 · Après ta recherche

À la question 1, la liste des trois objets contient-elle un chapeau ?

Ma réponse : _____ Si oui → 5 · Si non → 1 · Code n° 1 : _____

Été · Escale 02 / Compter

Les cartes postales de Lina

Cherche. Complète les réponses.

Lina a 24 cartes postales. Elle en reçoit 10 de plus, puis en envoie 4. Son album possède 6 pages de 10 places.

1 Combien de cartes Lina a-t-elle juste après en avoir reçu 10 ?

Elle a ____ cartes.

2 Combien de cartes lui restent après l'envoi des 4 cartes ?

Il lui reste ____ cartes.

3 Combien de places contiennent les 6 pages de 10 places ?

L'album contient ____ places.

Mon brouillon

Astuce : dessine ou pose tes calculs, puis vérifie ta réponse.

Indice 2 · Après ta recherche

Reprends le résultat de la question 1. Prends seulement le nombre, sans l'unité. Est-il plus grand que 30 ?

Ma réponse : _____ Si oui → 4 · Si non → 5 · Code n° 2 : _____

Escale 03 · Colorier

Coloriage mystère

Lis. Colorie chaque case avec le code.

1 = bleu clair

2 = blanc

3 = rouge

4 = jaune

5 = marron

6 = bleu foncé

Colorie aussi le fond. Le blanc du code reste blanc.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	1
2	1	1	1	1	1	5	1	1	1	4	4	1
3	1	1	1	1	2	5	1	1	1	4	4	1
4	1	1	1	2	2	5	2	1	1	1	1	1
5	1	1	2	2	2	5	2	2	1	1	1	1
6	1	2	2	2	2	5	2	2	2	1	1	1
7	1	2	2	2	2	5	2	2	2	2	1	1
8	1	1	1	1	1	5	1	1	1	1	1	1
9	1	1	3	3	3	3	3	3	3	3	1	1
10	1	1	1	3	3	3	3	3	3	1	1	1
11	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6
12	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6	6

- 1

Quelle couleur faut-il pour la case A1 (en haut à gauche) ?

Couleur : _____
- 2

Combien de cases faut-il colorier en bleu clair ?

Nombre de cases : _____

Indice 3 · Après ta recherche

La couleur trouvée pour la case A1 (en haut à gauche) est-elle bleu clair ?

Ma réponse : _____ Si oui → 3 · Si non → 4 · Code n° 3 : _____

Escale 04 · Écrire

À toi d'inventer

Dessine, écris ou dicte ton idée.

Un coquillage chuchote.

Quelle suite imagines-tu ?

Mon dessin ou mon brouillon

Indice 4 · Après ta recherche

Après ton texte, relis ce brouillon de Pico : « pico écrit. » Le prénom commence-t-il par une majuscule ?

Ma réponse : _____ Si oui → 3 · Si non → 2 · Code n° 4 : _____

Le mystère de Pico · Dernière étape

À toi de décoder !

Rassemble tes codes dans l'ordre des numéros. Retrouve chaque code dans la table puis écris sa lettre.
Une case reçoit une seule lettre ; les groupes séparent les mots.

Mon carnet d'indices

Indice 1

page 1

Code : _____

Lettre : _____

Indice 2

page 2

Code : _____

Lettre : _____

Indice 3

page 3

Code : _____

Lettre : _____

Indice 4

page 4

Code : _____

Lettre : _____

Table de correspondance

Code	1	2	3	4	5
Lettre	X	T	O	L	I

Le mot retrouvé

1 2 3 4

Pico retrouve sa carte !

Pico replace ta découverte dans la légende. La carte est complète : l'aventure peut continuer ! Lis ton résultat avec un adulte, puis dessine la suite de l'histoire.

Une page t'a résisté ? Reviens à la page indiquée ou demande un coup de pouce à l'adulte. Le guide parent peut te donner un indice de secours.